



Workshop Einsatz digitaler Tools in der frühen MINT- Bildung

Stefanie Plank, Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V.

Dr. Jan-David Freund & Ingrid Harke - HABA FAMILYGROUP

Ablauf

- Kurze Einführung (5 min)
- Praktisches Arbeiten (2 x 25 min)
- Blitzlicht (5 min)





Warum ist der Einsatz von digitalen Tools sinnvoll?

- Motivation
- Interaktivität
- Zugänglichkeit
- Verständnisförderung



Medien-
kompetenz

Produktreihe: Digital Starter

Digitales analog begreifen

- MINT mit Kindern – die Freude am Entdecken wecken: Um **Kindern im Vorschulalter auf spielerische Weise** die Funktionsweise von Computern zu vermitteln, hat HABA Pro in Zusammenarbeit mit der **Universität Bamberg** die Lernspiel-Reihe Digital Starter entwickelt.
- Das innovative Lernkonzept orientiert sich dabei an der kindlichen Lebenswelt und führt mit rein **analogen Materialien** an zentrale Konzepte von Programmieren und Computational Thinking heran.
- Durch verschiedene Schwierigkeitsgrade und aufeinander aufbauende Spielideen können die Spiele an das Alter und die Fähigkeiten des Kindes angepasst werden und sind somit **für Kinder im Vorschul- und Grundschulalter** bestens geeignet.



SCAN ME

DIGITAL STARTER – Produktauswahl



- Basisverständnis von Pixeln und digitalem Bildaufbau
- Codes entdecken und anwenden



- Verständnis für Algorithmen
- Algorithmen im Alltag entdecken



- Verständnis für die "Bausteine" von Algorithmen
- Programmierbefehle Bedingte Anweisungen, Schleifen



HABA Sales GmbH
August-Grosch-Str. 28-38
96476 Bad Rodach

www.habafamilygroup.com

Welche Tools können eingesetzt werden?



Blindekuh.de



fragfinn.de



Kleine Waldfibel - App



Flora Incognita - App



YouTube (Kids)



Süßes oder Saurier - Podcast

Kahoot!

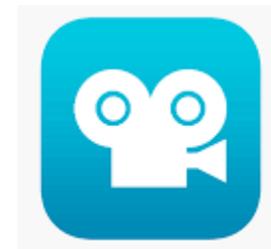
Kahoot



Actionbound



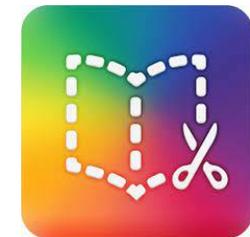
ChatterKids



StopMotionStudios



iMovie



BookCreator

